

Das NASA - Spiel

Dieses Spiel soll nicht nur unterhalten, es erlaubt auch wesentliche theoretische
5 und praktische Schlussfolgerungen. Voraussetzung dafür ist allerdings eine strikte
Einhaltung der Regeln :

1. Lösen Sie die Aufgabe zunächst selbständig und ohne jede Kommunikation mit
anderen.

2. Lösen Sie die Aufgabe anschließend gemeinsam mit ihrem Nachbarn. Wenn
10 Sie bei bestimmten Positionen keine gemeinsame Lösung bis zum Ende der Lö-
sungszeit finden können, lösen Sie die Lösung aus. Entscheidend ist, daß Sie Ihr
vorheriges Einzelergebnis nicht nachträglich ändern !

3. Lösen Sie die Aufgabe nun in einer Gruppe von 5 - 7 Personen. Auch hier gilt für
den Fall einer Nichteinigung der Losentscheid, der dann für alle Gruppenmitglieder
15 verbindlich ist.

4. Nun zum eigentlichen Spiel :

**Sie sind verantwortlich für die Auswahl an Gegenständen, die ei-
ne Mondfähre für einen kurzen Ausflug zweier Astronauten zu der
20 von der Erde aus sichtbaren Mondoberfläche vom Mutterraum-
schiff mitnehmen soll. Die Ladekapazität der Fähre ist äußerst
knapp. Wählen Sie aus der nachstehenden zufälligen Liste die
Dinge in der Reihenfolge aus, in der Sie die Ladeluke füllen wol-
len. Geben Sie also dem Ihrer Meinung nach wichtigsten Ladegut
25 die Nummer 1 und dem Ihrer Meinung nach am wenigsten wichti-
gen Gut die Nummer 15.**

30

35

40

	NAS A	E		P		G	
Hilfe-Koffer mit Injektionsnadeln							
4 kg Nahrungsmittelkonzentrat							
30 kg Wasser							
50m Seil							
4 kg Milchpulver							
6 Sauerstoffflaschen							
Colt; cal. 45, mit Munition							
elektrisches Heizgerät							
Fallschirm							
Kompass							
Leuchtpistole, mit Munition							
selbstaufblasendes Rettungsschlauchboot							
Sternatlas (Mondkonstellation)							
Streichhölzer							
Hochleistungs-UKW-SEM							